



晨梦飞扬
CM MEDIA



Project Introduction
项目介绍

导演：周显扬

三國無敵





晨梦飞扬

CM MEDIA

天下大勢

分久必合 合久必分

制作背景



晨梦飞扬

CM MEDIA



真 三国无双系列

(日版名:真·三国无双,英文版名:Dynasty Warriors)是由日本光荣特库摩(原光荣)旗下Omega Force开发,光荣特库摩发行的动作砍杀游戏系列。

游戏系列内容主要是选择操作以为三国演义中的人物去进行三国时代中的著名战役,人物设定以赵云为主人翁,体验“一夫当关,万夫莫敌”以及于行伍之中“取敌将首级如探囊取物”的演义情境,但是在系列作品中都是高难度的模式,除玩家外的普通士兵和武将都会大大加强。总体来说难度越高,玩家控制的武将将在战场上的作用就越小。

首作《真·三国无双》为PlayStation上《三国无双》改编续作的动作砍杀游戏,其发售在一定程度上助长了PlayStation2的初期销量。

这次是该游戏系列第一次正式授权电影公司将之搬上大银屏。

制作背景



晨梦飞扬

CM MEDIA



游戏历史



真三国无双系列由1997年推出第一部至今，已推出多达14个版本，包括《真三国无双1-7》、《猛将传》、《帝王传》等，总销量超过二千万件，为砍杀游戏中第一位，每年度推出新游戏仍是机迷最期待的盛事。